



Règlement Team Event Alpe d'Huez

1) Description

- 1.1. Est disputé un slalom parallèle par équipe selon le système KO, sans manche retour.
Le slalom sera balisé de portes de géant en un tracé rouge et un tracé bleu, écart entre les portes : inférieur à 13 mètres.
Chaque équipe est composée de 3 coureurs dont au moins 1 fille.
- 1.2. Le nombre d'équipe est de 32.
- 1.3. La composition des équipes est donné 3 jours avant la course.

2) Attribution des dossards

- 2.1. Un tirage au sort sera effectué afin d'attribuer les dossards à chaque équipe.
Le numéro de dossard définira la place dans le tableau.
- 2.2. Les dossards avec les lettres A et C sont attribués aux hommes.
Les dossards avec la lettre B sont attribués aux femmes.

3) Tableau

Équipe dossard	1	contre équipe dossard	32
Équipe dossard	2	contre équipe dossard	31
Équipe dossard	3	contre équipe dossard	30
Équipe dossard	4	contre équipe dossard	29
Équipe dossard	5	contre équipe dossard	28

Équipe dossard	6	contre équipe dossard	27
Équipe dossard	7	contre équipe dossard	26
Équipe dossard	8	contre équipe dossard	25
Équipe dossard	9	contre équipe dossard	24
Équipe dossard	10	contre équipe dossard	23
Équipe dossard	11	contre équipe dossard	22
Équipe dossard	12	contre équipe dossard	21
Équipe dossard	13	contre équipe dossard	20
Équipe dossard	14	contre équipe dossard	19
Équipe dossard	15	contre équipe dossard	18
Équipe dossard	16	contre équipe dossard	17

4) **Composition d'un tour**

4.1.1^{er} duel : Duel d'hommes au choix de l'équipe : Soit coureur A contre A
Soit coureur A contre C.

4.2.2^e duel : Duel de filles

4.3. 3^e duel : Duel d'hommes : Les 2 coureurs hommes n'ayant pas couru.

5) **Choix du tracé**

5.1. 1^{er} tour : 1^{er} et 3^e duel - les dossards pairs dans le rouge
- les dossards impairs dans le bleu
2^e duel - on inverse les couleurs du 1^{er} duel

5.2. Tour suivant : 1^{er} et 3^e duel - les plus petit dossards dans le bleu
2^e duel - on inverse les couleurs du 1^{er} duel

6) **Qualification pour le tout suivant**

6.1. L'équipe ayant reporté le plus de duel passe au tour suivant.

6.2. En cas d'égalité, l'écart de temps sera pris en compte.